

ALIAS: WESEN: NAME: SPIELER: ALTER: VERHALTEN: KONZEPT: CHRONIK: MENTOR: ATTRIBUTE -KÖRPERLICH **GESELLSCHAFTLICH GEISTIG** \_\_\_\_●0000 Körperkraft\_\_\_\_\_\_●0000 Charisma Wahrnehmung 00000 Intelligenz\_\_\_\_\_ Geschick •0000 Manipulation\_\_\_\_\_\_\_0000 ●0000 Erscheinungsbild\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Geistesschärfe Widerstandsfähigkeit \_\_\_\_\_●0000 ●0000 EUEHIEKEILEU **TALENTE FERTIGKEITEN** WISSENSGEBIETE Aufmerksamkeit \_\_\_\_\_00000 Etikette \_\_\_\_00000 Akademisches Wissen\_\_\_\_OOOOO Ausflüchte\_\_\_\_\_OOOOO Fahren\_\_\_\_\_00000 Computer\_\_\_\_\_00000 Führungsqualitäten\_\_\_\_OOOOO Ausdruck\_\_\_\_\_00000 Finanzen\_\_\_\_\_00000 Handwerk\_\_\_\_\_00000 Ausweichen \_\_\_\_\_\_00000 Gesetzeskenntnis\_\_\_\_\_00000 Bewusstsein \_\_\_\_\_OOOOO Heimlichkeit\_\_\_\_\_OOOOO Linguistik \_\_\_\_\_00000 Medizin 00000
Nachforschungen 00000 Einschüchtern\_\_\_\_OOOOO Nahkampf\_\_\_\_\_\_00000 Empathie\_\_\_\_\_00000 Schusswaffen\_\_\_\_\_OOOOO Handgemenge \_\_\_\_\_OOOOO Tierkunde\_\_\_\_\_00000 Naturwissenschaften\_\_\_\_OOOOO Sportlichkeit\_\_\_\_\_00000 Überleben\_\_\_\_\_00000 Okkultismus\_\_\_\_\_00000 Szenekenntnis 00000 Vortrag \_\_\_\_\_\_00000 Politik 00000 **11**ORTEILE HINTERGRÜNDE KRÄFTE **TUGENDEN** Körper\_\_\_ 00000 \_\_\_\_\_00000 \_\_\_\_00000 Erkenntnis Geist 00000 00000 0000000000 00000 Psyche\_\_\_\_\_00000 \_\_\_\_00000 Motivation 00000 0000000000 Essenz\_\_\_\_\_00000 00000 ANDERE WERTE HARMONIE/PFAD **GESUNDHEIT** 00000 (Zusätzliche) (0) 00000 0000000000 Blaue Flecken \_\_\_\_00000 Verletzt -1 \_\_\_\_00000 Schwer Verletzt -1 🗆 🗆 WILLENSKRAFT 00000 Verwundet -2 0000000000 00000 Schwer Verwundet -2 🔲 🗆 00000 Verkrüppelt -5 Außer Gefecht  $\Box$ Zerschlagen/Versengt VORZÜGE/SCHWÄCHEN QUICKENING Zertrümmert/Verbrannt □ 000000000 Zerstückelt/Verkohlt Vernichtet KRAFTVORRAT **ERFAHRUNGSPUNKTE**